

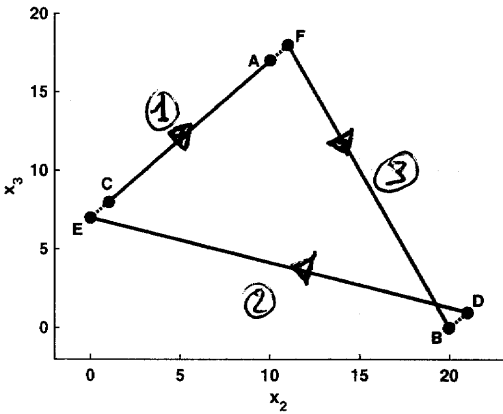
COGNOME:

NOME:

MATRICOLA:

N.B. Si consegna solo il presente foglio, il compito deve essere contenuto completamente in esso (fronte/retro).

- Si consideri un sistema PULL che produce tre tipi di parti con tempi di setup trascurabili. I tassi massimi di produzione sono $\mu_1 = 3$, $\mu_2 = 9$ e $\mu_3 = 6$ pz/ora, quelli di domanda $d_1 = 1$, $d_2 = 2$ e $d_3 = 2$ pz/ora. Volendo minimizzare l'indice $J = \int_0^\infty \sum_i g_i[x_i(t)]dt$, con $g_1(x_1) = 3|x_1|$, $g_2(x_2) = |x_2|$ e $g_3(x_3) = \frac{1}{2}x_3^2$, calcolare i tassi produttivi ottimi al tempo zero e il tempo minimo di svuotamento se $x(0) = [-5, -7, -1]$. La scelta dei tassi ottimi è unica? Ripetere con $x(0) = [2, -4, -6]$. [2 × (4+4)pt]
- Si consideri un sistema PUSH con tempo di setup pari a 0.5 ore, che lavora tre tipi di parti con gli stessi tassi di domanda e di produzione dell'esercizio precedente (si ricordi che $\tau_i = 1/\mu_i$).
 - Si assuma che al tempo t i buffer abbiano un contenuto $x_1(t) = 20$, $x_2(t) = 14$ e $x_3(t) = 2$ e che la macchina stia lavorando il buffer 2. Determinare il buffer che verrà lavorato dopo il 2 se la macchina sta applicando una CLW [5pt]
 - Calcolare il WIP medio a regime di una Round Robin e confrontarlo con il Lower Bound delle politiche non-idling. [5pt]
 - La figura sotto riporta il ciclo limite a regime sul piano (x_2, x_3) ottenuto applicando una CLB. I segmenti tratteggiati AF, CE e BD corrispondono ai setup. Dire quale buffer viene lavorato in ciascuna tratta AC, DE e BF, riportando anche sulla figura il verso di percorrenza di ciascuna tratta. Qual è il tempo complessivo di percorrenza dell'intero ciclo? [3+2pt]



Es. 1) Occorre confrontare i $\mu_i \frac{dg_i}{dx_i} |_{x_i(0)}$

Si ha:

$$\mu_1 \frac{dg_1}{dx_1} |_{x_1(0)} = 3 \cdot (-3) = -9, \text{ essendo } x_1(0) = -5 < 0,$$

$$\mu_2 \frac{dg_2}{dx_2} |_{x_2(0)} = 9 \cdot (-1) = -9, \text{ essendo } x_2(0) = -7 < 0,$$

$$\mu_3 \frac{dg_3}{dx_3} |_{x_3(0)} = 6 \cdot (2x_3) |_{x_3(0)} = 6 \cdot (-1) = -6.$$

Ora, i buffer ① e ② hanno la stessa priorità (meglio di quelle del buffer 3) per cui si può scegliere

$u_1^*(0) = \alpha \mu_1 = 3\alpha$ e $u_2^*(0) = (1-\alpha)\mu_2 = 9(1-\alpha) \forall \alpha \in (0,1)$, cioè la scelta non è univoca. Invece $u_3^*(0) = 0$.

Poiché $x_i(0) \leq 0 \forall i$, $T_{clear} = \frac{\sum_{i=1}^3 \frac{|x_i(0)|}{\mu_i}}{1-\rho} = \frac{\frac{5}{3} + \frac{7}{9} + \frac{1}{6}}{1 - (\frac{1}{3} + \frac{2}{9} + \frac{2}{6})} = \underline{23.5 \text{ ore}}$

Se $x(0) = (2, -4, -6)$, $u_1^*(0) = 0$, essendo $x_1(0) > 0$. Ora,

$$\mu_2 \frac{dg_2}{dx_2} |_{x_2(0)} = 9 \cdot (-1) = -9 \text{ mentre } \mu_3 \frac{dg_3}{dx_3} |_{x_3(0)} = 6 \cdot x_3 |_{x_3(0)} = -36$$

Vince ③ e pertanto $u_1^*(0) = 0$, $u_2^*(0) = 0$ e $u_3^*(0) = \mu_3 = 6$ pz/ora.

Per quanto riguarda il T_{clear} , il buffer 1, positivo, impiega 2 ore per arrivare a 0, essendo $\dot{x}_1 = -d_1 = -1$ e $x_1(0) = 2$. Per portare gli altri due a zero, occorrono un tempo (lavorando al massimo):

$$T_{clear}^{(2,3)} = \frac{\frac{|x_2(0)|}{\mu_2} + \frac{|x_3(0)|}{\mu_3}}{1 - \rho^{(2,3)}} = \frac{\frac{4}{9} + \frac{6}{6}}{1 - (\frac{2}{9} + \frac{2}{6})} = 3.25 \text{ ore, quindi dopo che il buffer ① ha raggiunto lo zero}$$

Per calcolare il T_{clear} complessivo ci sono varie possibilità. Un modo è

quello di calcolare w al tempo 2, essendo $x_i(2) \leq 0 \forall i$. Da qui si può applicare la formula del caso in cui $x_i \leq 0 \forall i$. Si ha:

$$w^{(2,3)}(2) = w^{(2,3)}(0) + (p^{(2,3)} - 1) \cdot 2,$$

essendo $w^{(2,3)}(0) = \frac{|x_2(0)|}{\mu_2} + \frac{|x_3(0)|}{\mu_3} = 1.44$ e $p^{(2,3)} = \frac{2}{9} + \frac{2}{6} = 0.56$.

Pertanto $w^{(2,3)}(2) = 1.44 + (0.56 - 1) \cdot 2 = 0.56$

Ora, $w(2) = \frac{|x_1(2)|}{\mu_1} + \frac{|x_2(2)|}{\mu_2} + \frac{|x_3(2)|}{\mu_3} = w^{(2,3)}(2)$, essendo $x_1(2) = 0$.

Quindi, T_{clear} da $x(2)$ è $\frac{w(2)}{1-p} = \frac{w^{(2,3)}(2)}{1 - (\frac{1}{3} + \frac{2}{9} + \frac{2}{6})} = 5$ ore

e quello totale richiesto è $T_{clear} = 2 + 5 = \underline{\underline{7}}$ ore ■

ES. 2) a) Il buffer 2 scende con velocità $d_2 - \mu_2 = -7$ pezzi/ore, pertanto si vuoterà al tempo $T_2 = 2$ ore. Al tempo T_2 , gli altri due buffer presenteranno un contenuto $x_i(0) + d_i \cdot T_2 \Rightarrow x_1(2) = x_1(0) + d_1 \cdot T_2 = 20 + 1 \cdot 2 = 22$ pezzi e $x_3(2) = x_3(0) + d_3 \cdot T_2 = 2 + 2 \cdot 2 = 6$ pezzi. Le CLW dei prodotti al buffer che massimizza $\tau_i \cdot x_i(t) \Rightarrow \tau_1 x_1(T_2) = \frac{22}{3} = 7.3$, $\tau_3 x_3(T_2) = \frac{6}{6} = 1$. Vince quindi il buffer ①, che sarà quindi quello che verrà lavorato dopo ②.

b) $\overline{WIP_{PR}} = \frac{p \cdot S}{2(1-p)} \sum_{i=1}^p d_i (1-p_i) = \underline{\underline{24}}$ pezzi, essendo $p=3$, $f_i = d_i \tau_i$ e $p = \sum_{i=1}^p p_i$, $S = 0.5$ ore

Si noti che $p = 0.89 < 1$, per cui la RR riesce a mantenere i buffer limitati (e $\overline{WIP_{PR}}$ è finito).

$LB = \frac{S}{2(1-p)} \left(\sum_{i=1}^p \sqrt{d_i (1-p_i)} \right)^2 = \underline{\underline{23.31}}$ pezzi. Si noti che, come atteso, $\overline{WIP_{PR}} \geq LB$, che è un lower bound

sulle WIP a regime di tutte le politiche non idling, e quindi anche della RR.

c) Il verso di percorrenza e il buffer lavorato è indicato sulla figura. Nella tratta CA, per esempio, aumentano sia x_2 sia $x_3 \Leftrightarrow$ la macchina sta lavorando ①. Il verso è quello dei setup in cui sia x_2 sia x_3 aumentano (non potrebbe essere quello opposto perché la macchina non può far diminuire ② e ③ contemporaneamente). Per il tempo di percorrenza T_c , si noti che in un ciclo vengono effettuati 3 setup, cui corrisponde quindi una frequenza $\frac{3}{T_c}$. Essendo la CLB una politica stabile non idling, la sua frequenza media a regime di setup sarà $\frac{1-p}{S} = 0.22$ setup/ore. Pertanto $\frac{3}{T_c} = \frac{1-p}{S} \Rightarrow T_c = \frac{3 \cdot S}{1-p} = \underline{\underline{13.5}}$ ore ■