

ESAME di OTTIMIZZAZIONE

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Gestionale – 1° anno

Cognome :

Nome :

Esercizio 1. Si consideri il seguente problema:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^2} \frac{1}{2} \left\| \begin{pmatrix} 3x_1 + 2x_2 + 1 \\ x_1 + 3x_2 + 5 \end{pmatrix} \right\|^2$$

- (i) Dire se è possibile concludere apriori esistenza e/o unicità della soluzione.
- (ii) Individuare i punti critici della funzione e la loro natura.
- (iii) Nel punto $(1 \ -1)$ calcolare la direzione dell'antigradiente e quella di Newton (se possibile).

Esercizio 2. Si consideri il problema:

$$\min_{x \in S} \frac{1}{2}(3x_1^2 + 8x_1x_2 + 5x_2^2) - 100x_2$$

- (i) Assumendo $S = \mathbb{R}^2$ dire se è possibile concludere apriori esistenza e/o unicità della soluzione ed eventualmente determinarle.
- (ii) Si assuma $S = \{x \in \mathbb{R}^2 : -5x_1 + 4x_2 \leq 20, -3x_1 - 4x_2 \leq 12, 3x_1 + 4x_2 \leq 20\}$. In questo caso:
 - (a) E' possibile concludere apriori l'esistenza della soluzione?
 - (b) Scrivere le condizioni di KKT. Verificare se il punto $(0 \ 5)$ soddisfa le condizioni di KKT. Quali conclusioni si possono trarre sul punto?
 - (c) Effettuare un'iterazione del metodo di Frank Wolfe partendo dal punto $(0 \ 0)$, con parametri di Armijo pari a $\Delta = 1, \gamma = \delta = \frac{1}{8}$.

Esercizio 3. Sia dato un gioco di Nash a due giocatori. Il primo giocatore controlla la variabile x_1 , il secondo controlla le variabili x_2 e x_3 . I problemi dei due giocatori sono:

$$\min_{\substack{x_1 \\ x_1 \geq 0}} \frac{9}{2}x_1^2 + 2x_1x_2 + x_1x_3 - 29x_1 \quad \min_{\substack{x_2, x_3 \\ x_2 \geq 2, x_3 \geq 0}} 4x_1x_2 + \frac{1}{2}x_2^2 + \frac{1}{2}x_3^2 + x_2x_3 + 5x_1x_3 - 13x_2 + x_3$$

Rispondere alle seguenti domande:

- (i) Scrivere la VI equivalente a questo gioco di Nash spiegando perchè è possibile scriverla.
- (ii) Dire se applicando il teorema di esistenza di equilibri per un gioco di Nash è possibile concludere apriori l'esistenza di una soluzione.
- (iii) Data la VI equivalente, verificare se è possibile tramite essa concludere l'esistenza e/o l'unicità della soluzione.

- (iv) Dire se questo gioco è equivalente a un problema di ottimizzazione ed eventualmente determinare un problema equivalente.
- (v) Scrivere le condizioni di KKT per la VI equivalente.
- (vi) Scrivere la riformulazione di questa VI come problema di punto fisso esplicitando la proiezione.
- (vii) Scrivere la riformulazione di questa VI come sistema di equazioni e dire di quali proprietà gode il sistema ottenuto.
- (viii) Verificare se il punto $(3 \ 1 \ 0)^T$ è un equilibrio di Nash (esistono più modi equivalenti, vanno bene tutti).

Esercizio 4. Sia dato il seguente insieme di dati:

$$\mathcal{T} = \left\{ \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, -1 \right), \left(\begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}, 1 \right), \left(\begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix}, -1 \right), \left(\begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}, 1 \right), \left(\begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix}, 1 \right), \right. \\ \left. \left(\begin{pmatrix} 6 \\ -2 \end{pmatrix}, 1 \right), \left(\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}, 1 \right), \left(\begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix}, -1 \right), \left(\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}, -1 \right), \left(\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}, -1 \right), \right. \\ \left. \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}, -1 \right), \left(\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}, -1 \right) \right\}$$

e si supponga di voler costruire una SVM per risolvere il corrispondente problema di classificazione utilizzando il kernel lineare ($k(x_i, x_j) = x_i^T x_j$).

- (i) Scrivere il problema duale che deve essere risolto per addestrare la SVM (con parametro $C = 100$).
- (ii) Sapendo che la soluzione del problema duale è la seguente (approssimata alla seconda cifra decimale):

$$\lambda = (0.625 \ 0 \ 1.1875 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1.8125 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$$

individuare i vettori di supporto, calcolare l'iperpiano di separazione ottimo $w^T x + b$ e dire quali valori delle variabili ξ_i possono essere determinati.

- (iii) Come classifica la SVM così addestrata il punto $x^T = (6 \ 8)$?
- (iv) E' possibile dedurre la separabilità lineare dei due insiemi di dati? Quanto vale l'errore sul training set?
- (iv) Supponendo di invertire l'uscita del punto $\begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}$ la soluzione del duale diventa:

$$\lambda^T = (100 \ 16.6296 \ 100 \ 89.0062 \ 0 \ 0 \ 100 \ 5.6358 \ 100 \ 100 \ 0 \ 0)$$

Che cosa si può concludere guardando questa soluzione? Quanti punti al massimo possono essere mal classificati in questo caso? Che cosa ci si aspetta usando il kernel gaussiano?

Esercizio 5 Sia dato il seguente problema:

$$\begin{aligned} \min \quad & f(\alpha) \\ & -\alpha_1 - \alpha_2 + \alpha_3 - \alpha_4 = 0 \\ & 0 \leq \alpha_i \leq 2 \quad i = 1, \dots, 4 \end{aligned} \tag{1}$$

Supponiamo che nel punto $\bar{\alpha} = (1 \ 1 \ 2 \ 0)$, il gradiente della funzione valga:

$$\nabla f(\bar{\alpha})^T = (-20 \ \beta \ \gamma \ -2)$$

- (i) Per quali valori di β e γ il punto $\bar{\alpha}$ è ottimo?
- (ii) Per quali valori di β e γ il working set di SVM_{light} è $\{2, 3\}$?